

ਗਿਣਤੀ ਅਤੇ ਤੁਕਬੰਦੀ ਵਾਲੇ ਗਾਣੇ

ਧੋਬੀ ਆਇਆ

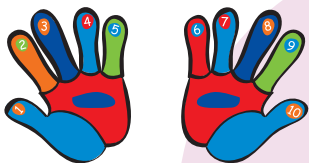
ਧੋਬੀ ਆਇਆ, ਧੋਬੀ ਆਇਆ,
ਕਿੰਨੇ ਕੱਪੜੇ ਲਿਆਇਆ,
ਇੱਕ, ਦੋ ਤਿੰਨ
ਇੱਕ, ਦੋ ਤਿੰਨ।
ਧੋਬੀ ਆਇਆ, ਧੋਬੀ ਆਇਆ,
ਕਿੰਨੇ ਕੱਪੜੇ ਲਿਆਇਆ,
ਚਾਰ, ਪੰਜ, ਛੇ
ਚਾਰ, ਪੰਜ, ਛੇ।
ਧੋਬੀ ਆਇਆ, ਧੋਬੀ ਆਇਆ,
ਕਿੰਨੇ ਕੱਪੜੇ ਲਿਆਇਆ,
ਸੱਤ, ਅੱਠ, ਨੌਂ
ਸੱਤ, ਅੱਠ, ਨੌਂ।
ਧੋਬੀ ਆਇਆ, ਧੋਬੀ ਆਇਆ,
ਕਿੰਨੇ ਕੱਪੜੇ ਲਿਆਇਆ,
ਦਸ, ਦਸ, ਦਸ
ਭਾਈ, ਦਸ, ਦਸ, ਦਸ।



(ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਸਿੱਖਣ ਵਾਲੀ ਗਿਣਤੀ ਖਤਮ ਨਹੀਂ ਹੋ ਜਾਂਦੀ ਕਵਿਤਾ ਜਾਰੀ ਰੱਖੋ)

ਇੱਕ, ਦੋ, ਤਿੰਨ, ਚਾਰ,

ਅਜ ਸ਼ਨੀ ਹੈ ਕੱਲ੍ਹ ਐਤਵਾਰ,
ਪੰਜ, ਛੇ, ਸੱਤ, ਅੱਠ,
ਚੁਹੇ ਰਾਜਾ ਛੇਤੀ ਨੱਠ,
ਇਸ ਤੋਂ ਅੱਗੇ ਨੌਂ ਤੇ ਦਸ,
ਹੋ ਗਈ ਗਿਣਤੀ ਪੂਰੀ ਬੱਸ।



(ਹਰ ਅੰਕ ਬੋਲਦੇ ਸਮੇਂ ਉਂਗਲੀ ਵੱਲ ਇਸ਼ਾਰਾ ਕਰੋ: 1 ਤੋਂ 5 ਤੱਕ ਇੱਕ ਹੱਥ ਵੱਲ ਅਤੇ 6 ਤੋਂ 10 ਤੱਕ ਦੂਸਰੇ ਹੱਥ ਵੱਲ)

ਕਿਉਂ ਖੇਡੀਏ?

ਖੇਡਣਾ ਬੱਚਿਆਂ ਲਈ ਸਿੱਖਣ ਦਾ ਇੱਕ ਮਾਧਿਅਮ ਹੈ। ਖੇਡਣਾ ਹਰ ਇੱਕ ਬੱਚੇ ਦੇ ਸਿਹਤਮੰਦ ਵਾਧੇ ਲਈ ਸੰਪੂਰਨ ਅਤੇ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਪਰਕਿਰਿਆ ਹੈ। ਖੇਡਣਾ ਬੱਚੇ ਦਾ ਕੰਮ ਹੈ। ਇਸ ਨਾਲ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਆਲੇ ਦੁਆਲੇ ਦੀ ਦੁਨੀਆਂ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਉਹ ਰਹਿ ਰਿਹਾ ਹੈ ਅਤੇ ਵੱਡਾ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ, ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਮਿਲਦੀ ਹੈ।

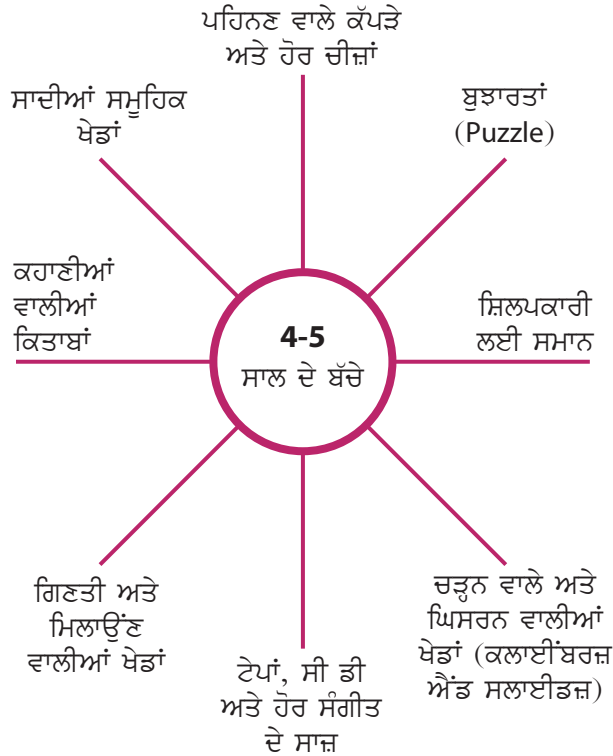
ਖੇਡਣ ਦੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬੱਚਿਆਂ ਅਤੇ ਬਾਲਗਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਸਰੱਖਿਅਤ ਅਤੇ ਉਤੇਜਕ ਮਹੱਲ ਵਿੱਚ ਇਕੱਠੇ ਖੇਡਣ ਦਾ ਮੌਕਾ ਦਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਕੱਠੇ ਖੇਡਣ ਕਾਰਨ, ਬਾਲਗ ਅਤੇ ਬੱਚੇ ਇੱਕ ਦੂਸਰੇ ਦੀਆਂ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ ਵਿੱਚ ਦਿਲਚਸਪੀ ਦਿਖਾਉਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਬੋਲਚਾਲ ਕਰਨਾ ਸਿੱਖਦੇ ਹਨ। ਖੇਡਣਾ ਸਾਂਝ ਅਤੇ ਵਾਧੇ ਨੂੰ ਉਤਸ਼ਾਹਿਤ ਕਰਦਾ ਹੈ।

ਖਿੜੋਣੇ ਮੂਲ ਸੰਦ ਹਨ ਜੋ ਕਿ ਬੱਚੇ ਖੇਡਣ ਅਤੇ ਸਿੱਖਣ ਲਈ ਇਸਤੇਮਾਲ ਕਰਦੇ ਹਨ। ਕੋਈ ਇੱਕ ਖਿੜੋਣਾ ਨਹੀਂ ਹੈ ਜੋ ਕਿ “ਸਹੀ” ਹੈ। ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਭਿੰਨ-ਭਿੰਨ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਖਿੜੋਣੇ ਅਤੇ ਖੇਡ ਦੀ ਸਮੱਗਰੀ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜੋ ਕਿ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਵਾਧੇ ਦੇ ਸਤਰ, ਦਿਲਚਸਪੀ ਅਤੇ ਕਾਬਲੀਅਤ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਵੇ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਬਰਸਾਤ ਦੇ ਦਿਨਾਂ ਲਈ, ਦੋਸਤਾਂ ਨਾਲ ਬਾਹਰ ਜਾ ਕੇ ਖੇਡਣ ਲਈ, ਬਿਮਾਰ ਹੋਣ ਦੀ ਹਾਲਤ ਵਿੱਚ ਅਤੇ ਛੁੱਟੀਆਂ ਦੇ ਦਿਨਾਂ ਲਈ ਇਹੋ ਜਿਹੇ ਖਿੜੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ ਜਿਹੜੇ ਕਿ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਸਾਂਝ ਅਤੇ ਮਿਲਵਰਤਨ ਬਾਰੇ ਸਿਖਾਉਣ। ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਲਈ ਖਿੜੋਣੇ ਚੁਣਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਉਸ ਦੀਆਂ ਨਿਰਾਲੀਆਂ ਜ਼ਰੂਰਤਾਂ ਅਤੇ ਦਿਲਚਸਪੀਆਂ ਨੂੰ ਧਿਆਨ ਵਿੱਚ ਰੱਖੋ।

“ਕਿਉਂ ਖੇਡੀਏ?” ਇਹ ਪੱਤਰਕਾਵਾਂ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਉਮਰ ਦੇ ਗਰੁਪਾਂ ਵਾਲੇ ਬੱਚਿਆਂ ਲਈ ਖੇਡਣ ਦੀਆਂ ਪਰਕਿਰਿਆਵਾਂ ਬਾਰੇ ਸਲਾਹ ਦਿੰਦੀਆਂ ਹਨ:

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 0-6 ਮਹੀਨੇ ਦੇ ਬੱਚੇ | 2-3 ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ |
| 6-12 ਮਹੀਨੇ ਦੇ ਬੱਚੇ | 3-4 ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ |
| 1-2 ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ | 4-5 ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ |

ਇਨ੍ਹਾਂ ਪੱਤਰਕਾਵਾਂ ਨੂੰ ਵਧੇਰੇ ਮਾਤਰਾ ਵਿੱਚ ਮੰਗਵਾਉਣ ਲਈ, ਅਤੇ ਹੋਰ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਨਾਂ ਲਈ, ਇਥੇ ਸੰਪਰਕ ਕਰੋ



ਕਿਉਂ? ਖੇਡੀਏ!

4-5
ਸਾਲ ਦੇ ਬੱਚੇ



707 - 331 rue Cooper Street, Ottawa, ON K2P 0G5

- (613) 237-7667
- 1-866-637-7226
- 1-866-6-FRPCAN
- (613) 237-8515
- info@frp.ca
- www.frp.ca
- www.welcomehere.ca
- www.bienvenuechezvous.ca

Punjabi/Punjabi



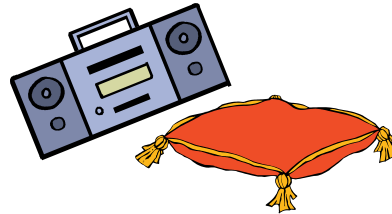
ਖੇਡਣ ਦਾ ਮਤਲਬ ਹੈ...

- ਛਾਲਾਂ ਮਾਰਨਾ ਅਤੇ ਦੌੜਨਾ
- ਕੋਈ ਹੋਰ ਵਿਅਕਤੀ ਹੋਣ ਦਾ ਦਿਖਾਵਾ ਕਰਨਾ
- ਸਮਝਣਾ
- ਚੁਣਨਾ
- ਦੂਸਰਿਆਂ ਬੱਚਿਆਂ ਨਾਲ ਮਿਲਵਰਤਨ ਕਰਨਾ
- ਸਵਾਲ ਪੁੱਛਣਾ
- ਭਾਸ਼ਾ ਅਤੇ ਅੰਕੜਿਆਂ ਨਾਲ ਖੇਡਣਾ
- ਸਮੱਸਿਆ ਦਾ ਹੱਲ ਲੱਭਣਾ
- ਨੱਚਣਾ ਅਤੇ ਗਾਉਣਾ



ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਦੇ ਵਿਕਾਸ ਦੀ ਅਵਸਥਾ ਦਾ ਖਿਆਲ ਰੱਖਦੇ ਹੋਏ, ਖਿਡੌਣੇ ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਚੁਣੋ।

ਸਮੂਹ ਖੇਡਾਂ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਪਕੜਨ-ਪਕੜਾਈ ਅਤੇ ਲੁੱਕਣ-ਮੀਟੀ, ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਸਾਢੇ ਨਿਯਮਾਂ ਦੀ ਪਾਲਣਾ ਕਰਨਾ ਸਿਖਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ। ਬੱਚੇ ਛੋਟੇ ਮੋਟੇ ਝਗੜਿਆਂ ਨੂੰ ਸੁਲਝਾਉਣਾ ਸਿਖਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਮਿਲਜੁਲ ਕੇ ਖੇਡਣਾ ਸਿੱਖਦੇ ਹਨ। ਮਿਲਵਰਤਨ ਵਾਲੀ ਸੰਗੀਤਕ ਗੱਦੀਆਂ ਵਾਲੀ ਖੇਡ ਅਜ਼ਮਾਓ: ਗੱਦੀਆਂ ਨੂੰ ਇਕ ਗੋਲ ਦਾਇਰੇ ਵਿਚ ਰੱਖੋ, ਹਰ ਇਕ ਬੱਚੇ ਲਈ ਇਕ ਗੱਦੀ। ਜਦੋਂ ਸੰਗੀਤ ਚਲਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਬੱਚੇ ਗੋਲ ਦਾਇਰੇ ਵਿਚ ਗੱਦੀਆਂ ਦੇ ਇਰਦ ਗਿਰਦ ਘੁੰਮਦੇ ਹਨ। ਜਦੋਂ ਸੰਗੀਤ ਬੰਦ ਹੋ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਹਰ ਇਕ ਬੱਚੇ ਨੇ ਇਕ ਗੱਦੀ ਉਪਰ ਬੈਠਣਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਕ ਗੱਦੀ ਚੁੱਕ ਦਿਓ, ਪਰ ਸਾਰੇ ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਖੇਡ ਵਿਚ ਰਹਿਣ ਦਿਓ ਅਤੇ ਸੰਗੀਤ ਚਲਾ ਦਿਓ। ਜਦੋਂ ਸੰਗੀਤ ਫੇਰ ਤੋਂ ਬੰਦ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਕੁਝ ਬੱਚੇ ਗੱਦੀ ਉਪਰ ਮਿਲ ਕੇ ਬੈਠਣਗੇ। ਉਦੋਂ ਤੱਕ ਖੇਡਦੇ ਰਹੋ ਜਦ ਤੱਕ ਕੇਵਲ ਇਕ ਵੱਡੀ ਗੱਦੀ ਬਾਕੀ ਰਹਿ ਜਾਵੇ ਅਤੇ ਉਸ ਉੱਪਰ ਤਕਰੀਬਨ ਸਾਰੇ ਬੱਚੇ ਬੈਠ ਸਕਣ।



ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਦੀ ਕਲਪਨਾ ਸ਼ਕਤੀ ਨੂੰ ਸਾਹਸਮਈ ਕਹਾਣੀਆਂ ਪੜ੍ਹ ਕੇ ਪ੍ਰੋਤਸਾਹਿਤ ਕਰੋ। ਫੇਰ ਉਸਨੂੰ ਕਹਾਣੀ ਦੀ ਆਪਣੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਨਕਲ ਲਗਾਉਣ ਦਿਓ। ਉਸਨੂੰ ਇਸ ਗੱਲ ਦੀ ਇਜਾਜ਼ਤ ਦਿਓ ਕਿ ਉਹ ਗੱਦੀਆਂ, ਵੱਡੇ ਬਲਾਕਸ, ਖਾਲੀ ਡੱਬੇ ਅਤੇ ਕੰਬਲਾਂ ਦਾ ਇਸਤੇਮਾਲ ਉਹ ਇਕ ਗੜ੍ਹ, ਕਿਲਾ, ਜੰਗਲ ਜਾਂ ਰਿੱਫ ਦੀ ਗੁਫਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕਰ ਸਕਦਾ ਹੈ।

ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਨਾਲ ਅੰਕੜਿਆਂ ਵਾਲੀਆਂ ਖੇਡਾਂ ਖੇਡੋ। ਤੁਸੀਂ ਕਿਸੇ ਖਿਡੌਣੇ ਦੇ ਹਿੱਸੇ ਗਿਣ ਸਕਦੇ ਹੋ, ਕੋਨੇ ਤੱਕ ਜਾਣ ਲਈ ਕਿੰਨੇ ਕਦਮ ਲਿੱਤੇ ਗਏ ਜਾਂ ਪਾਰਕ ਵਿਚਲੇ ਸਲਾਈਡ ਝੁਲੇ ਦੇ ਉਪਰ ਤੱਕ ਪਹੁੰਚਣ ਲਈ ਪੌੜੀ ਦੇ ਕਿਤਨੇ ਡੰਡਿਆਂ ਤੋਂ ਪੈਰ ਰੱਖੇ ਗਏ।

ਕਿਰਿਆਸ਼ੀਲ ਖੇਡਾਂ ਤੁਹਾਡੇ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਦਲੇਰ, ਸੰਤੁਲਿਤ ਅਤੇ ਮਿਲਵਰਤਨ ਵਾਲਾ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ। ਇਕ ਗੇਂਦ ਨੂੰ ਪਾਰਕ ਵਿਚ ਇਧਰ ਉਧਰ ਸੁੱਟੋ ਅਤੇ ਠੁੱਡੇ ਮਾਰੋ। ਬਕਸਿਆਂ, ਕੁਰਸੀਆਂ ਅਤੇ ਗੋਲ ਚੱਕਰਾਂ ਦਾ ਇਕ ਵਿਘਨ ਵਾਲਾ ਰਸਤਾ ਬਣਾ ਦਿਓ ਜਿਸਨੂੰ ਕਿ ਉਹ ਛਾਲ ਮਾਰ ਕੇ, ਉਸ ਦੇ ਦੁਆਲੇ ਭੱਜ ਕੇ ਜਾਂ ਉਸਦੇ ਨੀਚੇ ਰਿੜ੍ਹ ਕੇ ਉਸਨੂੰ ਪਾਰ ਕਰੇ।

ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਦੀ ਮਦਦ ਕਰੋ ਤਾਂ ਜੋ ਉਹ ਅਵਾਜ਼ਾਂ ਅਤੇ ਅੱਖਰਾਂ ਦੀ ਪਛਾਣ ਕਰ ਸਕੇ:

- ਕਹਾਣੀਆਂ ਦੀਆਂ ਕਿਤਾਬਾਂ ਪੜ੍ਹ ਕੇ ਉਸਨੂੰ ਪੁੱਛੋ ਕਿ ਉਸਨੂੰ ਕੀ ਲੱਗਦਾ ਹੈ ਕਿ ਅੱਗੇ ਕੀ ਹੋਵੇਗਾ।
- ਪਰਿਚਿਤ ਗਾਣੇ ਇਕੱਠੇ ਗਾਓ ਅਤੇ ਨਵੇਂ ਗਾਣੇ ਬਣਾਓ।
- ਤੁਕਬੰਦੀ ਵਾਲੀਆਂ ਖੇਡਾਂ ਖੇਡੋ: ਆਪਸ ਵਿਚ ਮਿਲਜੁਲ ਕੇ ਸ਼ਬਦ “ਟੋਪ” ਨਾਲ ਮਿਲਵੇਂ ਹੋਰ ਸ਼ਬਦ ਸੋਚੋ।
- ਸੜਕ ਉਪਰ ਅਤੇ ਸਟੋਰ ਵਿਚ ਪਰਿਚਿਤ ਸ਼ਬਦਾਂ ਵੱਲ ਸੰਕੇਤ ਕਰੋ: ਰੁਕੋ, ਬਾਹਰ ਦਾ ਰਸਤਾ, ਪੀਜ਼ਾ।
- ਉਸਨੂੰ ਖੇਡਣ ਲਈ ਚੁੰਬਕੀ ਅੱਖਰ ਦਿਓ; ਤੁਸੀਂ ਹਰ ਹਫ਼ਤੇ ਫ਼ਰਿਜ ਦੇ ਦਰਵਾਜ਼ੇ ਤੇ ਇਕ ਨਵਾਂ ਸ਼ਬਦ ਬਣਾ ਸਕਦੇ ਹੋ, ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਉਸਦੇ ਨਾਮ ਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।



ਆਪਣੇ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਸ਼ਿਲਪਕਾਰੀ ਕਰਨ ਲਈ ਸਮਾਨ ਦਿਓ:

- ਬੱਚਿਆਂ ਲਈ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਕੈਂਚੀ
- ਵੱਖ ਵੱਖ ਰੰਗਾਂ ਅਤੇ ਬਣਤਰ ਦੇ ਕਾਗਜ਼
- ਮੋਮੀ ਰੰਗ, ਮਾਰਕਰ, ਚਾਕ
- ਧਾਗੇ ਅਤੇ ਵੱਡੇ ਮੋਤੀ, ਜਾਂ ਮੈਕਰੋਨੀ, ਹਾਰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ
- ਖਾਣੇ ਦੇ ਖਾਲੀ ਡੱਬੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਉਪਰ ਪੇਂਟ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕੇ ਅਤੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਆਪਸ ਵਿਚ ਚਿਪਕਾਇਆ ਜਾ ਸਕੇ

ਇਕੱਠੇ ਸੰਗੀਤ ਬਜਾਓ:

- ਆਪਣੇ ਆਪ ਸੰਗੀਤ ਦੇ ਸਾਜ਼ ਬਣਾਓ।
- ਰਿਕਾਰਡ ਕੀਤੇ ਹੋਏ ਸੰਗੀਤ ਨਾਲ ਗਾਓ ਅਤੇ ਨੱਚੋ।
- ਆਪਣੇ ਪਰਿਵਾਰ ਬਾਰੇ ਗਾਣੇ ਬਣਾਓ।
- ਆਪਣੇ ਮਿੱਤਰਾਂ ਅਤੇ ਪਰਿਵਾਰ ਨਾਲ ਇਕੱਠੇ ਹੋ ਕੇ ਇਕ ਸੰਗੀਤ ਟੋਲੀ ਬਣਾਓ।
- ਆਪਣੀ ਟੋਲੀ ਦਾ ਸੰਗੀਤ ਰਿਕਾਰਡ ਕਰੋ ਅਤੇ ਇਕੱਠੇ ਬੈਠ ਕੇ ਇਸਨੂੰ ਸੁਣੋ।

ਘਰ ਵਿਚ ਬਣਾਏ ਗਏ ਸੰਗੀਤ ਦੇ ਸਾਜ਼

ਮਾਰਕਸ

ਇਕ ਖਾਲੀ ਡੱਬੇ: ਜੁਸ, ਦਹੀਂ ਦਾ ਡੱਬਾ ਜਾਂ ਸ਼ੈਂਪੂ ਦੀ ਬੋਤਲ ਵਿਚ ਕੱਚੀ ਮੈਕਰੋਨੀ, ਸੁੱਕੀਆਂ ਬੀਨਜ਼ ਜਾਂ ਚੌਲ ਪਾਓ। ਇਸਨੂੰ ਕੱਸ ਕੇ ਬੰਦ ਕਰ ਦਿਓ ਅਤੇ ਢੱਕਣ ਉਪਰ ਟੇਪ ਲਗਾ ਦਿਓ। ਤੁਸੀਂ ਇਕ ਲੱਕੜੀ ਦਾ ਜਾਂ ਲੱਕੜੀ ਦੇ ਚੱਮਚ ਦਾ ਹੈਂਡਲ ਵੀ ਟੇਪ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ ਜਾਂ ਗੂੰਦ ਨਾਲ ਚਿਪਕਾ ਸਕਦੇ ਹੋ।

ਗਿਟਾਰ

ਇਕ ਜੁੱਤੀਆਂ ਦੇ ਬਿਨਾਂ ਢੱਕਣ ਵਾਲੇ ਡੱਬੇ ਦੇ ਦੁਆਲੇ ਚੌੜੀਆਂ ਰਬੜ ਬੈਂਡਾਂ ਚੜ੍ਹਾ ਦਿਓ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਬੈਂਡਾਂ ਨੂੰ ਖਿੱਚ ਕੇ ਗਿਟਾਰ ਦੇ ਤੰਦਾਂ ਵਾਂਗ ਵਜਾਓ।

ਡਰੱਮ (ਢੋਲ)

ਖਾਲੀ ਪਲਾਸਟਿਕ ਦੇ ਡੱਬਿਆਂ ਜਾਂ ਬਾਲਟੀਆਂ ਨੂੰ ਮੂਧੇ ਕਰ ਲਓ ਅਤੇ ਲਕੜੀ ਦੇ ਚੱਮਚ ਨਾਲ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਵਜਾਓ। ਦੋ ਬਾਲਟੀਆਂ ਨੂੰ ਇਕੱਠੇ ਟੇਪ ਕਰਕੇ ਤੁਸੀਂ ਬੌਂਬੋ ਡਰੱਮ ਬਣਾ ਸਕਦੇ ਹੋ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਹੱਥਾਂ ਨਾਲ ਵਜਾ ਸਕਦੇ ਹੋ।

